**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**

**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**

**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**

**Кафедра МОЭВМ**

**ОТЧЕТ**

**по лабораторной работе №4**

**по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»**

**Тема: Разработка собственного прерывания**

| Студент гр. 1303 |  | Чубан Д.В. |
| --- | --- | --- |
| Преподаватель |  | Ефремов М.А. |

Санкт-Петербург

2022

* 1. **Цель работы.**

Разработать собственную процедуру прерывания.

**Задание.**

Вариант 1С.

1 – 08h – прерывание от системного таймера, генерируется автоматически операционной системой 18 раз в секунду.

С – выдача звукового сигнала с заданной длительностью звучания.

**Выполнение работы.**

Объявляются два двухбайтовых сегмента памяти SAVE\_IP и SAVE\_CS. Они используются для сохранения смещения до оригинального прерывания и позволяют в дальнейшем восстановить исходные вектора прерывания.

Описывается процедура SUBR\_INT, которая является написанным пользовательским прерыванием. В данной процедуре в начале все регистры, которые будут изменены, для сохранения кладутся в стек, затем осуществляется взаимодействие с динамиком компьютера – выставляется частота звука, время звучания, сохраняется состояние порта, биты, отвечающие за доступ к динамику и его включение выставляются в 1. После проигрывания звука порт возвращается в исходное состояние. Все сохраненные регистры вынимаются из стека, а также обеспечивается разрешение прерываний более низкого уровня во время действия данного.

В главной процедуре смещение и сегмент прерывания, которое требуется заменить сохраняются в объявленные сегменты памяти. Функция 35H прерывания 21H дает вектор прерывания, записанного в нижний байт регистра AX. Смещение и сегмент данного регистра записываются в регистры BX и ES, соответственно, они сохраняются в SAVE\_IP и SAVE\_CS.

Далее записывается новое прерывание. Функция 25H считывает смещение до него из DX и сегмент из DS и устанавливает его в вектор прерывания.

Так как прерывание 08H вызывается 18 раз в секунду, то для того, чтобы наблюдать результат выполнения пользовательского прерывания, используется зацикливание, которое можно прервать нажатием клавиши Esc.

После выхода из цикла, исходный вектор прерывания восстанавливается и программа завершается.

**Вывод.**

Разработано собственное прерывание, выдающее звук с заданной длительностью звучания и заменяющее прерывание 08H.

**ПРИЛОЖЕНИЕ А  
 ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ**

Название файла: lab5.asm

DATA SEGMENT

SAVE\_IP DW 0

SAVE\_CS DW 0

DATA ENDS

AStack SEGMENT STACK

DW 1024 DUP(?)

AStack ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack

SUBR\_INT PROC FAR

push AX

push BX

push DX

push CX

;mov di, 10000 ;freq

mov bx, 5;time

mov al, 0b6h

out 43h, al

mov dx, 0014h

mov ax, 4f38h

div di

; set freq

out 42h, al

mov al, ah

out 42h, al

;sound on

in al, 61H ;cur port state to al

mov ah, al ;save state in ah

or al, 3 ;set 0 and 1 bit at 1

out 61H, al ;speaker on

l1: mov cx, 2801h

l2: loop l2

dec bx

jnz l1

mov al, ah

and al, 11111100b

out 61H, al

pop AX

pop BX

pop DX

pop CX

mov AL, 20H

out 20H, AL

iret

SUBR\_INT ENDP

Main PROC FAR

push ds

sub ax,ax

push ax

mov ax, DATA

mov ds, ax

mov di, 10000

MOV AH, 35H

MOV AL, 08H

INT 21H

MOV SAVE\_IP, BX

MOV SAVE\_CS, ES

push DS

mov DX, offset SUBR\_INT

mov ax, seg SUBR\_INT

mov ds, ax

mov ah, 25h

mov al, 08H

int 21h

pop ds

loop\_int:

push ax

mov ah, 1h

int 21H

cmp al, 1bh

pop ax

jnz loop\_int

jmp exit

exit:

CLI

PUSH DS

MOV DX, SAVE\_IP

MOV AX, SAVE\_CS

MOV DS, AX

MOV AH, 25H

MOV AL, 08H

INT 21H

POP DS

STI

ret

Main ENDP

CODE ENDS

END Main